

00000 00000 000000



1??

unit_grad_ar??

0000000 000000 000000

000000 000 00000000

● ??unit_nbsp_ar??

0.0/243.1 00000000

00000 0000000 0000000

000000 -000-00000000

● ??unit_nbsp_ar??

0.0/245.0 00000000

00000 0000000 0000000


 0000000 00000000
 00:00 00.00.0000 :000000 000

000000 000 000000 000	000000 000 13.03.2024	000 1697 000 000000 00 0000000 000	0000 24) 00000000 00 000000 00000 000000)	0 ??unit_cm_ar??
		0000000 0000000000 000 00000000 000 000 2465 000		
0000000 00000 000000 00000000		00000000 00 00000000 000000 000	13.03.2024	
		00000000 00 00000000 000000 000	13.03.2024	
			00000 24 000)	0 ??unit_cm_ar??


 000000 000 0000000 0000000 ??gebieteSeparator_ar?? Engadin
 00:00 00.00.0000 :000000 000

0000000 000 00000000	0000000 -000-00000000	000000 000 0000000000 0000000	-
● 0.0/243.1 00000000 000000 00000000 0000000	● 0.0/245.0 00000000 000000 00000000 000000 00000000 0000000	?? detail_crossCountry_beleuchtung_ar??	-
		/000 000000) 000000 000 000000 0000000 000000)	8.3 / 16.4 00000000
		000000 000000 0000000 000 0000000 0000000/000000) 00000000)	0.0 / 12.8 00000000
		0000000 000 000000000 000 0000000 00000 00000000 0000000000	


 0000000 00000000??gebieteSeparator_ar?? Alp Es-cha Dadoura
 00:00 00.00.0000 :000000 000

000000 00000000 00000	?? detail_schlitten_skill_ar??	000000 00000000000 00000000000 000000/000000) 00000000000)	363 000 363 / 000
● 1/1 0.0 00000000 2.9 / 00000000	000000 00000000	0000000000 00000 000 00000000000	-
0000000 000000000	0000000000 00000	000000000 000000	100?? unit_percent_ar??
● 0 / 0	000000 00000000	000000 /000000) 000000 0000000)	0.0 00000000 / -
		0000 00000000 00000 0000000	-
		0000000 00000000 000 00000000 00000	


 00000000 0000000000 00000000??gebieteSeparator_ar?? Engadin
 00:00 00.00.0000 :000000 000

00000000 000000 0000000 00000000	0000000 000 000000 00000 00000000	0000000000) 00 000000000 000000 0000000)	-
● 234.3/371.4 000000000	● 0.0/0.0 000000000	0000 000000000 000000 0000000 000 0000000	2
0000000 000000000		0000000 000 000000000000/00000000	000000 00000000
● 0 / 0			